

Igor Colaiacovo

Curriculum Vitae

Nome: Igor Colaiacovo

Idade: 31 anos

Endereço: São Paulo SP

CEP: 05628-010

e-mail: igor@igorvfx.com

Site: <http://www.igorvfx.com> ou www.igorvfx.blogspot.com (portfolio online)

Objetivos

Atuar na área de computação gráfica, composição de vídeo, efeitos visuais, edição, ambientes virtuais, animações 3D, busca por novas técnicas e tecnologias para o desenvolvimento do trabalho. Interesse em sempre obter novos conhecimentos.

Formação Acadêmica

- *Engenharia da Computação* - Faculdade de Engenharia de Sorocaba - incompleto (1998 à 1999)
- *Design Digital* - Universidade Anhembi Morumbi - completo (1999 à 2003)

Cursos

- *3D studio Max* - Modulo I - Impacta Tecnologia - carga 40h - (2001)
- *Action script* - Macromedia Flash - Universidade Anhembi Morumbi - (2002)
- *Combustion 3* - Cadrtech Computação Gráfica - carga 32h - (2004)
- *Marionette - Animação de personagens* - Melies Escola de Cinema 3D e Animação junho à novembro de 2006 - carga 165h
- *Eclipse - Renderização Avançada com V-Ray* - Melies Escola de Cinema 3D e Animação - carga 20h - (2006)
- *Pós-Produção e vinhetas* - Eyeon Digital Fusion - Alpha Chanel - carga 16h
- *Illusion* - Efeitos Visuais e Composição - Melies Escola de Cinema 3D e Animação (cursando)

Experiência profissional

- **Facilis** - www.facilis.com.br - abril/2001 a novembro/2001
Cargo: Produção - Criação e desenvolvimento das peças gráficas e do website da empresa
- **4 Bravo Comunicação Total** – março/2003 a junho/2003
Cargo: Produção - Criação, modelagem, texturização, animação, iluminação, render, edição e organização dos projetos.
- **Clive Digital Design Ltda** - www.clivedigital.com.br - (julho 2003 a novembro de 2007)
Cargo: Diretor de Arte – Análise de briefing, organização dos prazos de entrega, distribuição do trabalho ao pessoal da produção, modelagem 3D, animação, texturização, iluminação, render, pós-produção, edição, criação das peças gráficas da empresa, vinhetas, website, suporte técnico aos computadores, organização da rede, backup e acompanhamento de projetos.
- **Vetor Zero** – www.vetorzero.com.br - Atual (início novembro de 2007)
Iluminação, shader, render, tracking e composição.

Softwares

Autodesk 3DS Max
Autodesk Maya
Autodesk Combustion
Adobe Premiere
Eyeon – Fusion
Adobe Photoshop
2d3 - Boujou
PFTrack
Chaosgroup – V-Ray / vray for maya
Softimage XSI
Mental Ray
Nuke

Idiomas

Inglês Básico/Técnico
Espanhol Básico

Igor Colaiacovo
www.igorvfx.com